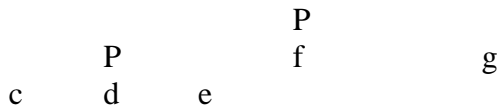


## TD-9 Arbres

### -I- Représentation linéaire d'un arbre.

Chaque noeud d'un arbre sera représenté par un enregistrement constitué d'une valeur (une étiquette), d'un pointeur sur son premier fils (filsDeG) ainsi que d'un pointeur vers son premier frère à droite (frèreDeD). L'arbre sera représenté par un pointeur sur le noeud racine.

a) Ecrire une procédure qui à partir d'un arbre quelconque construit une expression parenthésée représentant cet arbre :  
exemple: P(P(c,d,e), f, g) représente



Remarque : pour obtenir une expression complètement parenthésée (comme en Lisp) on ajouterait une paire de parenthèses supplémentaires à l'expression parenthésée. Ici on obtiendrait (P (P (c,d,e), f, g)).

#### correction

```
Type  pNoeud = ^noeud
      noeud =Enregistrement
          filsDeG : pNoeud
          label :chaîne
          frereDeD : pNoeud
      finEnregistrement
Type arbre = Pnoeud
```

```
(* L 'expression parenthésée se définit de la manière suivante:
exp= label
exp=label(listeDexp)
listeDexp=exp
listeDexp=exp, ListeDexp
*)
```

```
Procédure ConstruitExp (a : arbre ; var s : chaîne )
debut
```

```
    (* ajouter "(" ici et ")" à la fin pour avoir une expression complètement
parenthésée*)
    s<--""
    construitExpR(a , s)
```

fin

```
Procedure ConstruitExpR(a : arbre ; var s : chaine )
var f: pNoeud
debut
  si a <> nil alors
    ajouteChaine(a^.label,s)
    si a^.filsDeG<> nil alors
      ajouteChaine('(', s)
      ConstruitExpR(a^.filsDeG, s)
      f<--a^.filsDeG
      Tantque f^.frereDeD<>nil faire
        ajouteChaine(',', s)
        ConstruitExpR(f^.frereDeD, s)
        f<--f^.frereDeD
      fintq
      ajouteChaine(')', s)
    finsi
  finsi
fin
```

### fincorrection

b) Ecrire une procédure qui crée un arbre à partir d'une expression parenthésée (on se limitera aux labels d'une seule lettre).

### correction

```
Procedure ConstruitArbre (var s : chaine ;var a : arbre)
debut
  si longueur(s)=0 alors
    a<--nil
  sinon
    ConstruitArbreR(s, a,1)
  fsi
```

Procedure ConstruitArbreR(var s : chaine ;var a : arbre ; var courant : entier)

var f: pNoeud

debut

```
  (*courant est la position courante dans la chaine. A la sortie courant
  contient la position suivante à examiner*)
  (* on suppose que l'arbre à construire (ou le sous-arbre) a au moins un
  noeud *)
  new(a)
  a^.label <--s[courant]
  courant<--courant+1
  si courant > longueur(s) OU s[courant]<> "(" alors
    a^.filsDeG<--nil
  sinon
    (*il y a au moins un fils à construire*)
```

```

    courant<--courant+1 (*on saute la "(" *)
    construitArbreR(s, a^.filsDeG,courant)
    f<--a^.filsDeG
    tantQue s[courant] =',' faire
        ConstruitArbreR(s,f^.frereDeD,courant)
        courant<--courant+1
        f<--f^.frereDeD
    fintq
    (*f est le dernier fils de a*)
    f^.frereDeD<-- nil
    courant<--courant+1
    fsi
fin
fincorrection

```

c) Evaluer une expression parenthésée en supposant qu'aux feuilles on a des chiffres (entre 0 et 9) et que les deux opérateurs sont l'addition(P) et la multiplication(M). On utilisera la fonction num(caractère) qui renvoie l'entier correspondant au chiffre représenté par le caractère.

#### correction

Fonction EvalR (a:arbre):entier

var l:pNoeud

debut

*(\* si a contient un operateur on évalue les arguments puis on applique l'opérateur, sinon on évalue le noeud\*)*

si a ^.val ='P' alors

res<--0

l<--a

tantque l <>nil faire

res<--res+evalR(l)

l<--l^.FrereDeD

fintq

retourner(res)

fsi

si a ^.val ='M' alors

res<--1

l<--a

tantque l <>nil faire

res<--res\*evalR(l)

l<--l^.FrereDeD

fintq

retourner(res)

fsi

retourner(num(a^.val))

fin

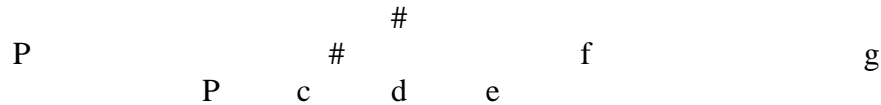
fincorrection

## -II- Autre représentation

Une autre solution pour les expressions est de représenter la même expression

$P(P(c,d,e), f, g)$

par l'arbre suivant dont seules les feuilles ont une étiquette non vide (les étiquettes vides sont ici représentées par '#') :



Les opérateurs qui étaient auparavant (en I) dans les noeuds intérieurs sont maintenant eux aussi des feuilles. Plus précisément ils sont toujours les premiers fils.

Ecrire des procédures transformant les arbres de type-I- en arbres de type -II- (et *vice versa*.)

### correction

On prend la racine, si c'est une feuille l'arbre est identique, sinon (c'est un opérateur) on lui met une valeur # et on lui ajoute un premier fils contenant la valeur de la racine, attention ce fils n' a pas de descendant. Puis on modifie de la même manière les sous arbres fils du noeud racine.

### fincorrection

Question supplémentaire:

## -III- Ancêtres

a) Chercher l'ancêtre commun le plus proche de deux noeuds (dont on a l'accès) dans un arbre représenté comme en I. (on aura intérêt à utiliser une méthode récursive).

b) Même chose mais on a ajouté à la représentation un noeud père, ce qui permet de dresser la liste des ascendants de chacun des deux noeuds.