

## Premiers pas en C

Pour tous les exercices de cette feuille, il vous est demandé d'écrire l'algorithme correspondant au problème avant son implémentation en langage C.

### 1 Exercice 1

Ecrire un programme qui affiche à l'écran : "Bonjour!".

### 2 Exercice 2

Ecrire un programme demandant à l'utilisateur d'entrer son prénom, son âge, et qui affiche ensuite à l'écran le prénom, l'âge et le nombre de jours vécus.

### 3 Exercice 3

Ecrire un programme qui calcule la longueur  $L$  d'un câble entre deux pylônes, grâce à la formule :

$$L = a \left( 1 + \frac{2}{3} \left( \frac{2f}{a} \right)^2 \right)$$

Où  $a$  est la distance entre les pylônes et  $f$  la flèche mesuré perpendiculairement au milieu du câble.

Ces deux paramètres seront donnés par l'utilisateur.

### 4 Exercice 4

Dans le même esprit, écrire un programme qui calcule le capital  $A$  produit par  $x$  euros, placés au taux  $r$  au bout de  $n$  années, avec :

$$A = x(1+r)^n$$

### 5 Exercice 5

Ecrire un programme qui calcule la valeur du polynôme suivant :

$$a = 8118x^4 - 11482x^3 + x^2 + 5741x - 2030$$

Pour la valeur  $x = 0.707107$ , la valeur exacte est  $-1.91527E - 11$ .

Qu'obtient-on ? Pourquoi ?

### 6 Exercice 6

Ecrire une procédure qui affiche les nombres entiers de 1 à  $N$ , puis la somme de ces nombres,  $N$  étant donné par l'utilisateur.

Modifier le programme pour calculer la factorielle. Calculer la factorielle de 100.