

Utilisation de emacs

Ce mode d'emploi n'est valide que pour l'installation de Xemacs à l'iut. Pour l'utiliser ailleurs ;

- si vous utilisez Xemacs, recopiez le répertoire xemacs/ qui se trouve dans votre home
- si vous utilisez Emacs, demandez-moi le fichier d'initialisation.

Modifieurs : On écrit entre '<' et '>' des touches qui sont des **modifieurs**. <shift> désigne n'importe laquelle des touches majuscules, <ctrl> une des touches marquée contrôle ou ctrl. Sous Emacs, <meta> est une des touche marquée alt ; sous Xemacs, c'est une des touches de menu (par ex. à gauche du clavier entre ctrl et alt).

Quand on écrit un ou plusieurs modifieurs suivi d'une touche, il faut maintenir les modifieurs et frapper la touche. Le tiret sépare deux frappes. Par ex., **<ctrl>x-b** signifie : appuyer sur ctrl, frapper x, lâcher ctrl, frapper b.

Quelques termes : un tampon (buffer) est un ensemble de données en mémoire vive. Une fenêtre (Window) ou un cadre (Frame) sont des vues sur un buffer, et il peut y avoir plusieurs vues sur le même buffer. Quand on sauve un buffer, on le copie dans un fichier. On crée un buffer quand on ouvre un fichier, mais on peut créer un buffer sans fichier associé (commande switch-to-buffer **<ctrl>x-b** ou switch-to-buffer-other-frame **<ctrl>-f12**) et le sauver après.

Souris (note : bouton central sur une souris 3 boutons = 2 boutons à la fois sur une souris 2 boutons)

Un clic sur le bouton droit étend la sélection.

Un deuxième clic sur le bouton droit au même endroit coupe le texte sélectionné.

Un clic sur le bouton central copie.

Voir la rubrique *Souris* à la fin pour d'autres possibilités.

Expansions en C :

Ci dessous, la liste des mots qui peuvent être expansés. En mode automatique, l'expansion se fait toute seule dès qu'on tape l'abréviation et un blanc. En mode non automatique, il faut demander l'expansion avec **<ctrl> .** On passe d'un mode à l'autre par le menu-iut ; ou bien

Identiques en C et Java	L'abréviation	s'expansé en
	iff	if () { }//fin du if
	ife	if () { } else { }//fin du if
	swii	switch () { }//fin du switch
	cass	case : break;
	deff	default: break;
	whii	while () { }//fin du while
	doo	do { } while ();
	forr	for(; ;) { }//fin du for
	uns	unsigned

Seulement en C	maii	(C)	int main(void){ }//fin du main
	maina	(C)	int main(int argc, char * argv[]){ }//fin du main
	mainae	(C)	int main(int argc, char * argv[], char * arge[]){ }//fin du main
	prii	(C)	printf("");
	scaa	(C)	scanf("");
	#in<	(C)	#include <.h>
	#in"	(C)	#include ".h"
	#dee	(C)	#define
Seulement en Java	tryy		try{ } catch() { } // fin du try
	maii		public static void main(String args[]) { }//fin du main
	sop		System.out.println();
	puff		public float
	prff		private float
	puii		public int
	prii		private int
	puss		public String
	prss		private String
	puvv		public void
	prvv		private void
	imp		import *.* ;

avec le bouton droit de la souris sur la parenthèse de la ligne de mode, on modifie l'option *abbrev-mode*.

Quand il y a plusieurs champs à remplir, on passe de l'un à l'autre par **<meta>n** ou **<meta>p**. Vous pouvez ajouter des mots à cette liste en tapant en plaçant le curseur après le mot à abrégier et en cliquant le menu *Cmds:Abbrev:define mode specific abbrev* (si vous voulez une expansion de plusieurs mots, sélectionnez-les d'abord). Vous pouvez aussi utiliser un squelette de fonction ou de fichier (voir 'clavier'), et modifier les squelettes en farfouillant dans le fichier `~/xemacs/init.el` (*Options>Edit init file* puis chercher "mode C")

Complétion : vous écrivez le début d'un mot, vous tapez **<ctrl>=** et les mots qui ont le même début (dans ce buffer ou même d'autres) vous sont proposés (tapez plusieurs fois **<ctrl>=** pour faire défiler les choix. Utilisez **<ctrl>+** pour voir tous les choix à la fois).

Clavier : les raccourcis clavier sont dans le menu iut en C et en java. Ceux qui ne dépendent pas spécialement de C et java (ex : undo, redo) fonctionnent aussi dans d'autres modes (ex : html). Attention : f3 désigne la touche de fonction F3, différente de f-3 qui désigne f suivi de 3

Raccourci	Action
<meta>f1	accès au manuel unix
f2	undo (annuler)
<meta>f2	redo (refaire)
<ctrl>c-e	commentaire d'en tête de fichier
<ctrl>c-f	commentaire de documentation de fonction
<ctrl>c-a	commentaire d'ajout de code
<ctrl>c-m	commentaire de modification de code

<meta>;	commenter / décommenter la sélection, ajouter un commentaire
<ctrl>c-=	souligner la ligne au dessus avec le caractère à gauche (pour /****** gauche (pour /******
<ctrl>:	expansion de l'abréviation à gauche (ex : forr, whii, swii, cass,...) quand les automatismes sont désactivés
<meta>n	champs suivant (<i>next</i>) de l'expansion
<meta>p	champs précédent (<i>previous</i>) de l'expansion
<ctrl> = ou <meta>/ (voir aussi <ctrl>+	complète le mot commencé avec les mots similaires déjà écrits avant. Taper plusieurs fois le raccourci pour voir différents choix.
f4	compiler
f5	erreur de compilation suivante
<ctrl>f5	erreur de compilation précédente
<méta>f5	première erreur de compilation
<ctrl>c-w	numéro de ligne courant (where is)
<ctrl>c-g	aller à la ligne n° (go to line)
f6	création d'un index des fonctions et variables, ajouté comme menu supplémentaire.
f7	indenter la région
f8	début d'enregistrement de macro clavier
f9	fin d'enregistrement de macro clavier
f10	exécuter la dernière macro clavier
<méta><control>l	bascule sur le dernier buffer visité
f11	Changer de fenêtre
<ctrl>f11	fermer les autres fenêtres
f12	changer de cadre (frame)
<ctrl>f12	bascule le buffer actuel dans un autre cadre
<méta>f12	ouvre un fichier dans un autre cadre
<ctrl>c-c	insérer une classe (Java)
<ctrl><meta>RET	insérer une fonction (C) insérer une méthode (Java)
<ctrl>c-r	insérer un squelette de remarques (fichier ou fonctions, au choix) (C)
<ctrl>c-s	insérer les méthodes de service pour une variable (Java)

Souris : La souris est réglée pour pouvoir copier et effacer sans toucher au clavier, ce qui est beaucoup plus efficace. Voici les commandes disponibles. En standard, le bouton 1 est à gauche, le 2 au milieu, le 3 à droite. Quand il n'y a que 2 boutons, on simule le bouton2 en appuyant sur les deux à la fois.

La dernière sélection est automatiquement placée dans le presse-papier X.	
bout1	Placer le curseur ; sélectionner en glissant
bout2	coller le presse-papier X.
bout3	1 fois : étendre la sélection. 2 fois au même endroit : effacer la sélection
<shift>bout1	étend la sélection
<meta>bout1	1 fois : étendre la sélection. 2 fois au même endroit : effacer la sélection
<ctrl>bout1 glisser	Copie la zone sélectionnée par le glisser à l'endroit où est le curseur
<shift><ctrl>bout1	Déplace la zone sélectionnée par le glisser à l'endroit où est le curseur
<ctrl>bout2	Copie la sélection en cours à l'endroit où l'on clique
<shift><ctrl>bout2	Déplace la sélection en cours à l'endroit où l'on clique
<ctrl>bout3	Indente la région (sélectionnée juste avant par bout1 ou bout3)
<meta>bout3	menu contextuel