

Hachage cryptographique : MD5

pseudo-code

Les variables sont sur 32 bits

```
//Définir  $r$  comme suit :
var entier[64]  $r, k$ 
 $r[0..15] := \{7, 12, 17, 22, 7, 12, 17, 22, 7, 12, 17, 22, 7, 12, 17, 22\}$ 
 $r[16..31] := \{5, 9, 14, 20, 5, 9, 14, 20, 5, 9, 14, 20, 5, 9, 14, 20\}$ 
 $r[32..47] := \{4, 11, 16, 23, 4, 11, 16, 23, 4, 11, 16, 23, 4, 11, 16, 23\}$ 
 $r[48..63] := \{6, 10, 15, 21, 6, 10, 15, 21, 6, 10, 15, 21, 6, 10, 15, 21\}$ 

//MD5 utilise des sinus d'entiers pour ses constantes :
pour  $i$  de 0 à 63 faire
     $k[i] := \text{floor}(\text{abs}(\sin(i + 1)) \times 2^{32})$ 
fin pour

//Préparation des variables :
var entier  $h0 := 0x67452301$ 
var entier  $h1 := 0xEFCDAB89$ 
var entier  $h2 := 0x98BADCFE$ 
var entier  $h3 := 0x10325476$ 

//Préparation du message (padding) :
ajouter un bit "1" à la fin du message
ajouter des "0" jusqu'à ce que la taille du message en bits soit égale à 448 (mod 512)
ajouter la taille du message codée en 64-bit au message

//Découpage en blocs de 512 bits :
pour chaque bloc de 512 bits du message
    subdiviser en 16 mots de 32 bits  $w[i]$ ,  $0 \leq i \leq 15$ 

//initialiser les valeurs de hachage :
var entier  $a := h0$ 
var entier  $b := h1$ 
var entier  $c := h2$ 
var entier  $d := h3$ 

//Boucle principale :
pour  $i$  de 0 à 63 faire
    si  $0 \leq i \leq 15$  alors
         $f := (b \text{ et } c) \text{ ou } ((\text{non } b) \text{ et } d)$ 
         $g := i$ 
    sinon si  $16 \leq i \leq 31$  alors
         $f := (d \text{ et } b) \text{ ou } ((\text{non } d) \text{ et } c)$ 
         $g := (5 \times i + 1) \bmod 16$ 
    sinon si  $32 \leq i \leq 47$  alors
         $f := b \text{ xor } c \text{ xor } d$ 
```

```

     $g := (3 \times i + 5) \bmod 16$ 
  sinon si  $48 \leq i \leq 63$  alors
     $f := c \text{ xor } (b \text{ ou } (\text{non } d))$ 
     $g := (7 \times i) \bmod 16$ 
  fin si
  var entier temp :=  $d$ 
   $d := c$ 
   $c := b$ 
   $b := ((a + f + k[i] + w[g]) \text{ leftrotate } r[i]) + b$ 
   $a := \text{temp}$ 
fin pour

//ajouter le résultat au bloc précédent :
 $h0 := h0 + a$ 
 $h1 := h1 + b$ 
 $h2 := h2 + c$ 
 $h3 := h3 + d$ 
fin pour

var entier empreinte :=  $h0$  concaténer  $h1$  concaténer  $h2$  concaténer  $h3$ 

```