

```
#
# Exemple de programmation avec Tkinter : interface to the Tk GUI toolkik
# Plus de renseignements sur :
# http://www.python.org/doc/current/lib/module-Tkinter.html
# http://www.pythonware.com/library/tkinter/introduction/index.htm
#

from Tkinter import *

#
# Fonctions permettant d'afficher le texte des boites de dialogue
#
def resultat(self):
    print ent.get()

def resultat1(self):
    print ent1.get()

#
# On cree une nouvelle fenetre avec son titre
#
root = Tk()
root.title("Demo")

#
# La fenetre principale est composée d'un frame et d'un canvas
# Le frame est composé de plusieurs widgets (zones de saisie
# + boutons pour effacer, dessiner, quitter
#
f = Frame(root, relief='ridge', borderwidth=2)
f.grid()
l = Label(f, text='Angle: ').grid(row=0, sticky=E)
#l.grid(row=0,column=0)
ent = Entry(f,text="ttt",width=15)
ent.grid(row=0, column=1)
ent.insert(0,"CHRISTOPHE")
ent.config(bg="#FFEEEE",fg="#FF0000")
ent.bind('<Return>',resultat)

#
# On cree un label associé au frame f
#
l1 = Label(f, text='Vitesse: ').grid(row=1, sticky=E)
#l1.grid(row=0,column=0)
ent1 = Entry(f,width=15)
ent1.grid(row=1, column=1)
ent1.insert(0,"CERIN")
ent1.config(bg="#FFEEEE",fg="#FF0000")
ent1.bind('<Return>',resultat1)

#
```

On ajoute un bouton pour quitter

#

```
button = Button(f, text="QUIT", fg="red", command=root.destroy)
button.grid(row=2,column=0,sticky=E)
```

#

On crée un canvas

#

```
cv = Canvas(root, width = 300, height=300, bg="#AAAAAA", relief=RIDGE, borderwidth
=2)
```

```
cv.grid()
```

#Pour quitter, cliquer dans le cadre

```
cv.bind("<Button>",quit)
```

```
def del_cv():
```

```
    """ Détruit tous les objets dessinés dans le canvas cv """
```

```
    for item in cv.find_all():
```

```
        cv.delete(item)
```

```
def draw_cv():
```

```
    """ Dessine des objets dans le canvas cv """
```

```
    cv.create_rectangle(10,20,30,40)
```

```
    cv.create_rectangle(110,120,130,140)
```

```
    cv.create_rectangle(210,220,230,240, fill=("yellow"))
```

```
    cv.find_all()
```

```
    cv.delete(*cv.find_all())
```

```
    cv.create_rectangle((10,20,30,40),fill="#00FF00",outline="Red",width=4)
```

```
    cv.create_rectangle((110,120,130,140),fill="#00FF00",outline="Red",width=4)
```

```
    cv.create_rectangle((210,220,230,240),outline="Red",width=4, fill=("yellow"))
```

```
    cv.create_line(10,10,100,100,45,34,200,300, fill=("red"))
```

```
    oval = cv.create_oval((170,170,200,200),fill="#0000EE",outline="#FF0100",width=3)
```

```
    cv.create_text(100,10,text="CHRISTOPHE", fill=("blue"))
```

#

On ajoute 2 boutons dans le frame f

#

```
button1 = Button(f, text="CLEAR", fg="magenta", command=del_cv)
button1.grid(row=3,column=0,sticky=E)
```

```
button2 = Button(f, text="DRAW", fg="blue", command=draw_cv)
```

```
button2.grid(row=4,column=0,sticky=E)
```

```
root.mainloop()
```