

# Signaux sur automates cellulaires en plusieurs dimensions

J.-C. Dubacq<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Laboratoire LIPN – UMR 7030  
CNRS – Université Paris 13

Rencontre Programmation Sur Automates Cellulaires



# Outline

- 1 Définitions
  - Automates cellulaires
  - Signaux
  - Fischer-constructibilité
- 2 Propriétés générales
  - Fischer-constructibilité et signaux
  - Limites en 1D
- 3 Signaux en 2D
  - Représentation
  - Résultats



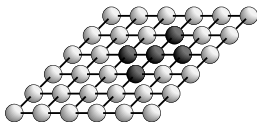
# Outline

- 1 Définitions
  - Automates cellulaires
  - Signaux
  - Fischer-constructibilité
- 2 Propriétés générales
  - Fischer-constructibilité et signaux
  - Limites en 1D
- 3 Signaux en 2D
  - Représentation
  - Résultats



# Définitions standards

```
#include <stdca.h>
```



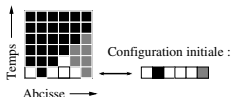
- Élément de base : la configuration
- Configuration : éléments organisés en grille de dimension  $d$  (ligne, plan), tous identiques, prenant un nombre de valeurs finies.
- Évolution de configurations grâce à une table de transition *locale* et *uniforme*
- Voisinage : ensemble des cellules dont dépend l'état d'une cellule après une itération de l'automate. Identique pour toutes les cellules.
- Notion de temps discret



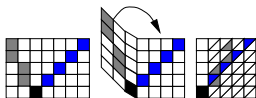
# Diagrammes espace-temps

Du bas vers le haut

- Représentation des données par des diagrammes espace-temps



- Opérations simples sur les diagrammes  $\implies$  Transformations systématiques sur l'AC



- Exemple du pliage
- Temps réel : Ensemble des sites du diagramme espace-temps où la cellule correspondante, initialement inactive, pourrait pour la première fois devenir active.



# Outline

- 1 Définitions
  - Automates cellulaires
  - **Signaux**
  - Fischer-constructibilité
- 2 Propriétés générales
  - Fischer-constructibilité et signaux
  - Limites en 1D
- 3 Signaux en 2D
  - Représentation
  - Résultats



# Signaux

- Régularités du diagramme espace-temps
  - ⇒ Notion de signal
  - ⇒ Nouvelle vision : une cellule reçoit et réemet des signaux.
- Définition : Un signal  $\mathcal{S}$  sera dans cet exposé continu (connexe par voisinage) de dimension 1.
- Problème de ressemblance des états.
- Signaux simples (pente rationnelle, forme exponentielle) connus en 1D.  
On s'intéresse à la construction de signaux de formes diverses.



# Outline

- 1 Définitions
  - Automates cellulaires
  - Signaux
  - Fischer-constructibilité
- 2 Propriétés générales
  - Fischer-constructibilité et signaux
  - Limites en 1D
- 3 Signaux en 2D
  - Représentation
  - Résultats





# Fischer-constructibilité

- Fischer : crible d'Erathostène pour compter les nombres premiers
- Faire des tops à intervalles réguliers sur une cellule *déterminée* par la configuration initiale
- le  $j^{\text{ième}}$  top au temps  $f(i)$

Cette notion est très liée à la notion de signal pour une fonction strictement croissante.

## Definition (Fischer-constructibilité)

Soit  $f$  une fonction croissante de  $\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ . On dit que  $f$  est  $d$ -Fischer-constructible s'il existe un automate cellulaire de dimension  $d$  et un sous-ensemble  $D$  des états de l'automate tel que :

$$s(0, i) \in D \iff \exists ! n \in \mathbb{N}, f(n) = i.$$



# Stabilité des constructions

## De bonnes fondations

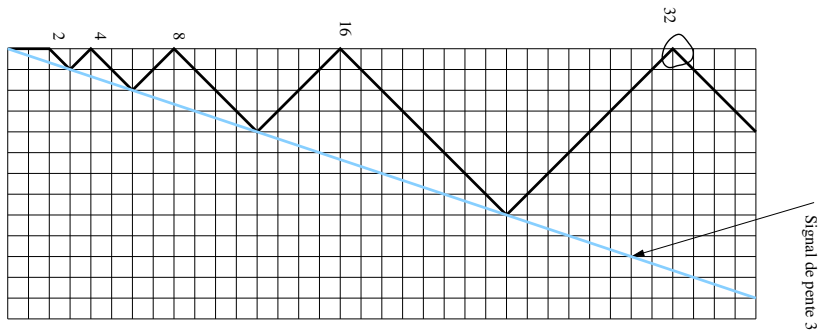
Stabilité obtenue par des preuves géométriques :

- par multiplication par un scalaire
- par multiplication
- par addition
- par composition



# Construction de Čulik-Choffrut

Dessin penché pour des raisons de format



# Outline

- 1 Définitions
  - Automates cellulaires
  - Signaux
  - Fischer-constructibilité
- 2 Propriétés générales
  - Fischer-constructibilité et signaux
  - Limites en 1D
- 3 Signaux en 2D
  - Représentation
  - Résultats



# Fischer-constructibilité et signaux

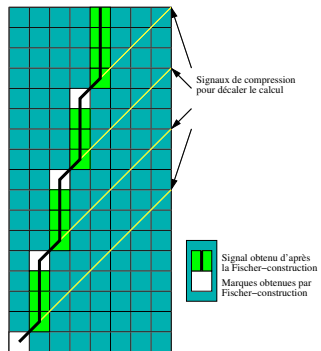
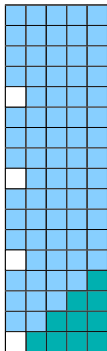
## Theorème

Soit  $f$  strictement croissante. On a alors :

- 1 Si  $f$  est Fischer-constructible, et qu'il existe  $\alpha > 0$ , tel que  $f \geq n(1 + \alpha)$ , alors on sait construire le signal de pente  $f$  ;
- 2 Si  $f$  croît plus vite qu'une exponentielle asymptotiquement, et qu'il existe un signal de pente  $f$ , alors  $2f$  est Fischer-constructible (et donc  $f$ ).



# Construction



# Outline

- 1 Définitions
  - Automates cellulaires
  - Signaux
  - Fischer-constructibilité
- 2 Propriétés générales
  - Fischer-constructibilité et signaux
  - Limites en 1D
- 3 Signaux en 2D
  - Représentation
  - Résultats



# Limites en 1D

Problématique : construire des signaux aussi proches que possible du temps réel.

Exemple : construire une réciproque de fonction ayant des grandes valeurs (par rapport au temps réel)

## Theorème (Inversion)

*Si  $f$  est une fonction strictement croissante, et qu'il existe un signal de forme  $f$ , il est possible de construire un signal de forme  $2(n + f^{-1}(n))$ .*

## Theorème (Mazoyer-Terrier)

*Il n'est pas possible de faire de signaux entre  $n + a$  et  $n + b \log(n)$*

$\implies$  Impossible de faire plus rapide que  $n + \log(n)$ .





# Dimension 2 ?

## Problématique de la propagation des informations en dimension 2

- Limitation en 1D  $\implies$  quelles sont les limites en 2D ?
- Utile pour la programmation et les algorithmes cellulaires
- Domaine non encore exploré (en 1995)



# Outline

- 1 Définitions
  - Automates cellulaires
  - Signaux
  - Fischer-constructibilité
- 2 Propriétés générales
  - Fischer-constructibilité et signaux
  - Limites en 1D
- 3 **Signaux en 2D**
  - **Représentation**
  - Résultats



# Représentation en 2D

En fait, en 3D

Problème de la représentation en 2D des diagrammes espace-temps

⇒ Visualisation 3D

⇒ Impossibilité de représenter des blocs « pleins »

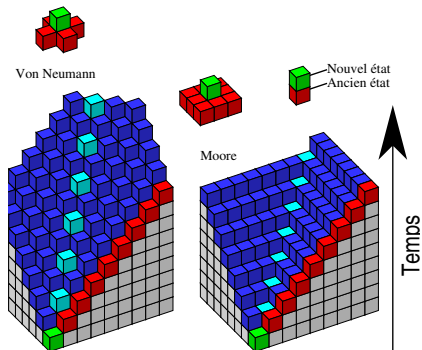
**Autre problème** Le temps réel dépend du voisinage

⇒ Voisinage de Moore

⇒ On parlera aussi ici des signaux contenus dans un même plan.



# Conventions de représentation



Ceci est le temps réel



# Outline

- 1 Définitions
  - Automates cellulaires
  - Signaux
  - Fischer-constructibilité
- 2 Propriétés générales
  - Fischer-constructibilité et signaux
  - Limites en 1D
- 3 Signaux en 2D
  - Représentation
  - Résultats



# Théorème d'inversion stricte

## Théorème

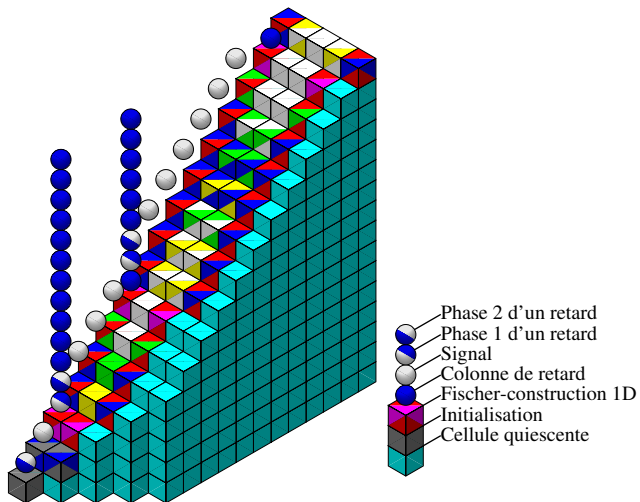
*Pour tout signal Fischer-constructible de forme  $f$  en 1D, on peut faire un signal de forme  $n + f^{-1}(n)$ .*

Construction simple :

- ⇒ Réciproque augmente à chaque top
- ⇒ Laisser une balise au moment du top
- ⇒ le signal « grimpe » à chaque balise



# Construction générique



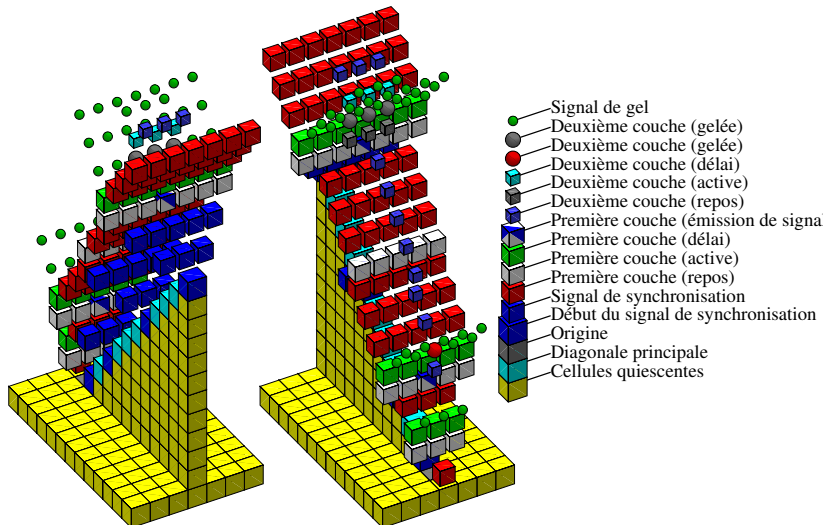
# Augmentation de puissance

- On sait construire le  $\log^*$  en 1D
- Augmentation stricte de la capacité de génération des signaux en 2D
- Généralisation possible en dimension  $n$  ?
- « Classification » possible ?





# Construction du log\*



## Limitation 2D

- Voisinage de Von Neumann
- Démonstration analogue au 1D
- Principe : fortes dépendances  $\implies$  périodicité sur les diagonales
- Résultat Terrier-Dubacq 2001 : limitation en dimension quelconque.

$\implies$  Impossible de faire plus rapide que  $n + \log \log n$  en 2D et en Von Neumann.



## Conclusion (obsolète)

- Description des automates cellulaires comme des émetteurs/récepteurs de signaux
- Possibilité de classifier en fonction de la dimension et du voisinage
- Dimension : lien entre la hiérarchie de Grzegorzcyk et la classification des automates cellulaires.
- Problème du voisinage peu exploré
- Pas d'entrées : notion de chaos intrinsèque

### Conjecture

*Les fonctions  $d$ -Fischer-constructibles avec  $d \geq 2$ , sont de classe  $d + 3$  dans la hiérarchie de Grzegorzcyk.*

