

# Problèmes critiques et preuves formelles

Micaela Mayero

Université Paris 13,  
LIPN UMR 7030-LCR team  
<http://www-lipn.univ-paris13.fr/~mayero>

22 Novembre 2012

## Motivations générales

- ▶ Début de l'informatique, premiers algorithmes : 1950
- ▶ Ordinateurs (machines) pour calculer (1645, 1936)... puis démontrer (1967, 1984)
- ▶ **Démontrer quoi ?**
  - ▶ des théorèmes mathématiques
  - ▶ des programmes/logiciels
- ▶ **Pourquoi ?**
  - ▶ rigueur
  - ▶ aléas des tests, ...
- ▶ **Comment ?**
  - ▶ spécification → formalisation → preuves (suite de déductions logiques vérifiées automatiquement)
  - ▶ annotations (logique de Hoare) → obligations de preuves → preuves (automatiques ou pas)
- ▶ **interactions** : apports réciproques

## Résumé des travaux présentés

Analyse numérique

Réseaux de Petri

Approximation Polynomiale Rigoureuse

Calcul symbolique : SCHUR

Les nombres réels dans Coq

## Focus : Les nombres réels dans Coq

Généralités

Reals (stdlib)

CoRN

Incompatibilités

Tentatives d'unification

## Perspectives : récapitulatif et nouveauté

Bilan

Récapitulatif

Nouveauté

# Motivations

[JAR ; 2012] [ITP2010]

ANR 2005 CerPAN, ANR 2008 FOST

(S. Boldo, F. Clément, J.-C. Filliâtre, M. Mayero, G ; Melquiond, P. Weis)

- ▶ Histoire
  - ▶ 1997 : premiers contacts avec des numériciens
  - ▶ 2005 : CerPAN
  - ▶ 2008 : FOST
  - ▶ aujourd'hui : les interactions augmentent...
- ▶ Problèmes numériques critiques (systèmes embarqués, calculs de ponts, sismologie, contrôles dans les centrales nucléaires,...)
- ▶ Avoir confiance dans ces programmes en utilisant les preuves formelles

## Problématique

- ▶ Quelles études de cas ?
  - ▶ gradient analytique
  - ▶ équation des ondes 1D
- ▶ Choix des approches
  - ▶ convergence du schéma numérique : méthode énergétique, méthode de Fourier
  - ▶ quels nombres réels, extraction ?
  - ▶ gestion de l'erreur liées aux nombres flottants et de l'erreur de méthode
- ▶ Spécification : le “grand O” uniforme (deux variables)

## Résultats et perspectives

- ▶ Interaction entre l'analyse numérique et les preuves formelles
- ▶ Une preuve formelle de convergence (et erreurs d'arrondi) pour l'équation des ondes 1D
- ▶ Lien avec les preuves sur les erreurs de flottant
- ↔ Passer à un "vrai" problème d'analyse numérique (éléments finis)
- ↔ Outils pour les numériciens (utilisation simple des preuves formelles)

## Motivations

[JNASA ; 2010] [NFM2009] [REFINE2008]

(C. Choppy, M. Mayero, L. Petrucci, K. Klai) (N. Ghozlane, Y. Yu, N. Aber)

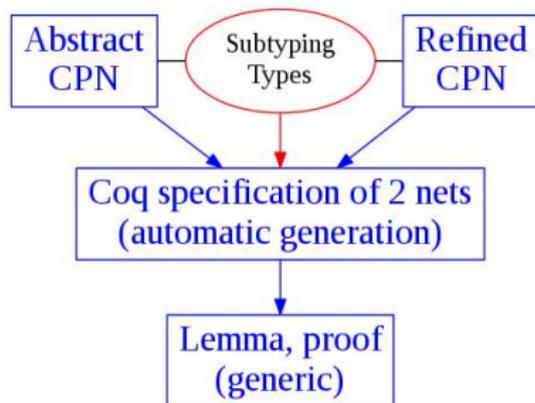
- ▶ **Réseaux de Petri** : formalisme pour modéliser et valider des systèmes critiques : protocoles, synchronisation, systèmes à états, ...
- ▶ **Raffinement** : obtenir une spécification plus concrète (et gérer les explosion d'états).
- ▶ Prouver formellement et **automatiquement** la correction d'un raffinement (préservation des propriétés).
- ▶ Utiliser les preuves formelles dans le domaine de la vérification.

## Problématique

- ▶ Choix de formalisation : 3 expérimentations (Sets, FSets, [List](#))
  - ▶ décisif pour les preuves
  - ▶ contexte d'évolution des bibliothèques de Coq
  - ▶ ajout des couleurs
- ▶ Automatisation des preuves de correction
- ▶ Gestion des échecs (fail) de preuves

▶ Details

## Résultats et perspectives possibles



- ▶ Preuve que c'est bien un raffinement (ou pourquoi non)
- ↔ Génération automatique du code Coq
- ↔ Propriétés dynamiques (vivacité, blocage) des CPNs

## Motivations

[NFM2012]

ANR 2010 TaMaDi

(N. Brisebarre, M. Joldes, E. Martin-Dorel, M. Mayero, J.-M. Muller, I. Paşca, L. Rideau, L. Théry)

RPA :

- ▶ Une solution pour représenter des fonctions réelles en machine.
- ▶ La seule solution si seulement  $\times$ ,  $-$ ,  $+$
- ▶ Utilisée dans les systèmes de calcul formel
- ▶  $(P, \Delta)$  où  $P$  polynôme,  $\Delta$  intervalle contenant l'erreur d'approximation

Contrôler complètement l'erreur d'approximation.

↔ **Preuves formelles** : faisabilité et efficacité des calculs (de Coq)  
avec des polynômes de Taylor.

## Problématique

- ▶ Calculer dans Coq (`compute`, `vm_compute`, `native_compute`)
- ▶ Quels bibliothèques ? (réels, flottants, intervalles)
- ▶ Modularité par rapport à la base de polynômes : poly. de Taylor, de Chebyshev
- ▶ Modularité par rapport aux types de données : listes, tableaux
- ▶ Modularité : comment ? (types classes, canonical structures, modules)
- ▶ Des preuves génériques du prédicat de validité (erreur d'approximation non sous-estimée)
- ▶ Fonctions D-finies (holonomes : sol. d'une eq. diff. ord. lin. (LODE) avec coeff. poly.) : oui. Les autres : plus difficile.

## Résultats et perspectives

- ▶ Développement modulaire
- ▶ Calculs efficaces : en moyenne seulement 10 fois plus lents que Sollya (outil dédié aux approx. polynomiales ; écrit en C ; MPFI)
- ▶ Preuves achevées pour *inv*, *exp*, *sin*, *cos*, *add*, *comp*, *div*
- ↪ Fonctions manquantes : *tan*? (non holonome), *atan*, *ln*, *asin*, *acos*
- ↪ Améliorer efficacité : Karatsuba (mult), *sums\_of\_squares* (positivité des poly.)
- ↪ Polynômes de Chebyshev
- ↪ Autres techniques : DDMF (Dynamic Dictionary of Math. Functions) pour générer les récurrences, ... (M. Mezzaroba)

## Motivations

[Calcuemus2010]

(F. Butelle, F. Hivert, M. Mayero, F. Toumazet)

- ▶ SCHUR : outil interactif de combinatoire algébrique (fonctions symétriques, groupes de Lie)
- ▶ Explosions combinatoires
- ▶ Calculer, énoncer des conjectures, enseignement
- ▶ 40 000 lignes de C non commenté et astucieux (traduit de Pascal automatiquement)

Avoir confiance dans ce code critique.

↔ Le prouver formellement (preuve de programme).

## Problématique

- ▶ On ne peut pas prouver les 40 000 lignes !
- ▶ Choisir une fonction
  - ▶ significative (100 fois)
  - ▶ intéressante (critique?)
  - ▶ pas trop simple
  - ▶ pas trop compliquée
- ▶ Étude de faisabilité

↔ Le calcul du conjugué d'une partition d'entiers

## Résultats et perspectives

- ▶ Preuve d'une fonction clé (à isoler) de SCHUR
  - ▶ Interaction entre deux communautés
  - ▶ Combinatoristes : accroître la confiance dans leur outil
  - ▶ Preuves formelles : faisabilité (vers un changement d'échelle)
- ↔ Preuve d'une fonction énumérative : coefficients de Littlewood-Richardson, nombres de Kostkas, ...
- ↔ Bibliothèque formellement prouvée

## Motivation et résultats

- ▶ Formaliser les nombres réels dans un prouveur
- ▶ Quels nombres réels ? Comment ?
- ▶ Plusieurs bibliothèques dans Coq

↔ Une réflexion sur ces bibliothèques

↔ Une tentative d'unification

## Pourquoi est-ce un problème ?

- ▶ nombres réels vs nombres à virgule flottante
- ▶ nombres représentables en machine
- ▶ calculables
  
- ▶ propriétés mathématiques : non associativité de l'addition

$$(1003+ -1000)+7.501 \rightsquigarrow 10.50100000000000012$$

$$1003+ (-1000+7.501) \rightsquigarrow 10.500999999999999764$$

Mais nous voulons cette propriété pour les **preuves**

## Quels réels ?

- ▶ axiomatisation/construction
- ▶ Cauchy, Cantor, coupures de Dedekind
- ▶ classiques/constructifs
- ▶ 1<sup>er</sup> ordre/2<sup>d</sup> ordre
  
- ▶ réels exacts
- ▶ réels algébriques
- ▶ réels non standards

## Focus sur Coq

- ▶ 1997, 2002, 2012 : Reals stdlib (Mayero-Desmettre-Lelay)
- ▶ 2000, 2009, ... : CoRN (Niqui-Spitters...)
- ▶ 2000 : Co-Inductifs (Ciaffaglione...)
- ▶ 2008 : arithmétique réelle exacte (O'Connor)
- ▶ 2011 : nombres réels exacts (Krebbers...)
- ▶ 2011 : réels algébriques (Cohen)

### Contexte actuel :

- ▶ Reals : C. Lelay (projet Coquelicot)
- ▶ CoRN : B. Spitters (Univalent Foundation of Mathematics)

## Motivations et questions

(avec M. Niqui, 2010)

- ▶ **Plusieurs** bibliothèques de nombres réels
- ▶ **axiomatisations** ou **implantations**
- ↔ Confusion des utilisateurs :
  - ▶ différences entre CoRN et la bibliothèque standard Reals
  - ▶ laquelle utiliser ?
  - ▶ unifier les deux ? :
  - ▶ une partie commune ?
  - ▶ ...
- ↪ **Plusieurs problèmes théoriques !**

# Reals

## Corps commutatif ordonné archimédien complet

$R$  : Set

$=$  :  $R \rightarrow R \rightarrow Prop$

$+$  :  $R \rightarrow R \rightarrow R$

$\times$  :  $R \rightarrow R \rightarrow R$

$0$  :  $R$

up :  $R \rightarrow Z$

$<$  :  $R \rightarrow R \rightarrow Prop$

$-$  :  $R \rightarrow R$

$\overset{-1}{-}$  :  $R \rightarrow R$

$1$  :  $R$

## Reals : structure algébrique

$$\forall r_1, r_2 : R, r_1 + r_2 = r_2 + r_1$$

$$\forall r_1, r_2, r_3 : R, (r_1 + r_2) + r_3 = r_1 + (r_2 + r_3)$$

$$\forall r : R, r + -r = 0$$

$$\forall r : R, 0 + r = r$$

$$\forall r_1, r_2 : R, r_1 \times r_2 = r_2 \times r_1$$

$$\forall r_1, r_2, r_3 : R, (r_1 \times r_2) \times r_3 = r_1 \times (r_2 \times r_3)$$

$$\forall r : R, r \neq 0 \rightarrow r \times r^{-1} = 1$$

$$\forall r : R, 1 \times r = r$$

$$1 \neq 0$$

$$\forall r_1, r_2, r_3 : R, r_1 \times (r_2 + r_3) = r_1 \times r_2 + r_1 \times r_3$$

## Reals : structure d'ordre

$$\forall r_1, r_2 : R, \{r_1 < r_2\} \text{ or } \{r_1 = r_2\} \text{ or } \{r_1 > r_2\}$$

$$\forall r_1, r_2 : R, r_1 < r_2 \rightarrow r_2 \not< r_1$$

$$\forall r_1, r_2, r_3 : R, r_1 < r_2 \rightarrow r_2 < r_3 \implies r_1 < r_3$$

$$\forall r, r_1, r_2 : R, r_1 < r_2 \rightarrow r + r_1 < r + r_2$$

$$\forall r, r_1, r_2 : R, 0 < r \rightarrow r_1 < r_2 \rightarrow r \times r_1 < r \times r_2$$

$$\forall r : R, r < \text{up}(r) \leq r + 1$$

Tout ensemble borné non vide  $E \subset R$  admet une borne supérieure

## CoRN

$\#$  : prédicat binaire sur  $R$   
 $=$  : prédicat binaire sur  $R$   
 $(x, \phi_x) : R^* \Leftrightarrow x : R \wedge \phi_x : x \# 0$   
 $<$  : prédicat binaire sur  $R$   
 $+$  :  $R \rightarrow R \rightarrow R$   
 $\times$  :  $R \rightarrow R \rightarrow R$   
 $0$  :  $R$   
 $\lim$  :  $\{\text{Suites de Cauchy}\} \rightarrow R$

$-$  :  $R \rightarrow R$   
 $(\_^{-1}, \_)$  :  $R^* \rightarrow R$   
 $1$  :  $R$

## CoRN

$$\forall x : R, \neg(x \# x)$$

$$\forall x, y : R, (x \# y) \rightarrow (y \# x)$$

$$\forall x, y : R, (x \# y) \rightarrow \forall z : R, (x \# z) \text{ ou } (z \# y)$$

$$\forall x, y : R, \neg(x \# y) \leftrightarrow (x = y)$$

## CoRN

$$\forall x_1, x_2, y_1, y_2 : R, \quad x_1 + y_1 \# x_2 + y_2 \rightarrow x_1 \# x_2 \text{ ou } y_1 \# y_2$$

$$\forall x, y, z : R, \quad x + (y + z) = (x + y) + z$$

$$\forall x : R, \quad x + 0 = x$$

$$\forall x, y : R, \quad x + y = y + x$$

$$\forall x, y : R, \quad -x \# -y \rightarrow x \# y$$

$$\forall x : R, \quad x + (-x) = 0$$

$$\forall x_1, x_2, y_1, y_2 : R, \quad x_1 \times y_1 \# x_2 \times y_2 \rightarrow x_1 \# x_2 \text{ ou } y_1 \# y_2$$

$$\forall x, y, z : R, \quad x \times (y \times z) = (x \times y) \times z$$

$$\forall x : R, \quad x \times 1 = x$$

$$\forall x, y : R, \quad x \times y = y \times x$$

$$\forall x, y, z : R, \quad x \times (y + z) = (x \times y) + (x \times z)$$

$$1 \# 0$$

$$\forall x : R \forall H_x : x \# 0. (x^{-1}, H_x) \# 0$$

$$\forall x : R \forall H_x : x \# 0. x \times (x^{-1}, H_x) = 1$$

## CoRN

$$\forall x_1, x_2, y_1, y_2 : R, x_1 < y_1 \rightarrow x_2 < y_2 \text{ ou } x_1 \# x_2 \text{ ou } y_1 \# y_2$$

$$\forall x, y, z : R, x < y \rightarrow y < z \rightarrow x < z$$

$$\forall x : R, \neg x < x$$

$$\forall x, y : R, x < y \rightarrow \forall z : R, x + z < y + z$$

$$\forall x, y : R, 0 < x \rightarrow 0 < y \rightarrow 0 < x \times y$$

$$\forall x, y : R, x \# y \leftrightarrow x < y \text{ ou } y < x$$

$$\forall x : R \exists n : N, x \leq \text{nring}(n)$$

$$\forall g : \text{CauchySeq}_R, \forall \epsilon > 0 \exists M \forall m \geq_N M, \lim g - \epsilon < g(m) < \lim g + \epsilon$$

$$\text{CauchySeq}_R := \{g : N \rightarrow R \mid \forall \epsilon > 0 \exists M \forall m \geq_N M, g(M) - \epsilon < g(m) < g(M) + \epsilon\}$$

$$\text{nring}(0) := 0, \quad \text{nring}(n+1) := 1 + \text{nring}(n)$$

## Reals : sorte, ordre, égalité

- ▶ Set, Prop
- ▶ inv, div : fonctions totales
- ▶ ordre total
- ▶ égalité de Leibniz
- ▶ axiome de complétude

## CoRN : Apartness, ordre, égalité

- ▶ L'apartness définit l'égalité :  $\neg(x\#y) \leftrightarrow (x = y)$ .
- ▶ L'ordre définit l'apartness :  $x\#y \leftrightarrow x < y$  ou  $y < x$
- ▶ Pour les suites de Cauchy :

$$\alpha\#\beta \Leftrightarrow \exists \epsilon > 0 \exists N, \forall n > N, |\alpha_N - \beta_N| > \epsilon$$

$$\alpha = \beta \Leftrightarrow \forall \epsilon > 0, \exists N, \forall n > N, |\alpha_N - \beta_N| < \epsilon$$

▶

$$\# : R \longrightarrow R \longrightarrow \textit{Type} \qquad < : R \longrightarrow R \longrightarrow \textit{Type}$$

$$= : R \longrightarrow R \longrightarrow \textit{Prop} \qquad \leq : R \longrightarrow R \longrightarrow \textit{Prop}$$

## Problèmes pour unifier

Remarque : Reals satisfait les ax. de CoRN (Kaliszyk–O'Connor, 2009)

- ▶  $x \neq 0 \implies x \times x^{-1} = 1$  Ne semble pas prouvable en CoRN :  
( $x \neq 0 \implies x \# 0$ )
- ▶  $<$  dans Type (récemment dans Prop) et  $=$  dans Prop
- ▶  $\#$  familier pour l'utilisateur ??
- ▶ CoRN a une hiérarchie algébrique (setoïde, semi-groupe, groupe, anneau, 'corps'...)?

NB : 'corps' signifie corps constructif

## Possibilités d'unification

Au moins trois possibilités raisonnables :

1. Partie commune jusqu'aux anneaux avec égalité :  
Setoïde  $\implies$  Groupe  $\implies$  Anneaux  $\langle A, =, +, *, -, 0, 1 \rangle$ 
  - ▶ Corps avec l'inégalité stricte et inverse totale
  - ▶ 'Corps' avec apartness (ou l'ordre) et inverse partielle
2. Suivre CoRN avec  $<$  au lieu de  $\#$   
(axiomatisation de Ciaffaglione's dans Type)
3. Suivre CoRN.

## Proposition concrète

- ▶ Hiérarchie algébrique de CoRN
- ▶  $<$  au lieu de  $\#$
- ▶ Dichotomie au lieu de l'ordre total
- ▶ Complétude avec les suites de Cauchy au lieu de la borne sup.
- ▶ Une autre condition de bord pour l'axiome sur l'inverse  
( $x < 0$  ou  $x > 0 \rightarrow \dots$ )

Une implantation existe avec les Type Classes... à suivre

## Bilan général

“On” progresse mais il reste beaucoup de travail !

## Récapitulatif (projets actifs)

- ▶ **Analyse numérique** :
  - ▶ Éléments finis (programme C++)
  - ▶ Boîte à outils
- ▶ **Approximation polynomiale rigoureuse** :
  - ▶ Améliorer l'efficacité des calculs
  - ▶ Polynômes de Chebyshev
- ▶ **Les nombres réels dans Coq**
  - ▶ Passer aux sétoïdes
  - ▶ Se passer de l'apartness?

## Interaction avec la logique linéaire

Formaliser en Coq :

- ▶ les **réseaux de preuves** : méthode graphique pour représenter la logique linéaire et manipuler les règles ▶ exemple
- ▶ les **graphes de partage** : représentations graphiques du  $\lambda$ -calcul optimisant la mise en commun des ressources

# ANNEXES

## Étude choisie

- ▶ L'équation des ondes approchée par un schéma numérique discret (grille) :

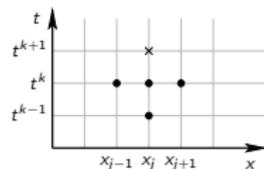
On cherche  $u : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  suffisamment régulière t.q. :

$$\frac{\partial^2 u(x, t)}{\partial t^2} - c^2 \frac{\partial^2 u(x, t)}{\partial x^2} = s(x, t)$$

avec  $u_0(x)$  la position initiale et  $u_1(x)$  la vitesse initiale.

- ▶ Un schéma numérique (à trois points) :

$u_j^k$  dépend de  $u_{j-1}^{k-1}$ ,  $u_j^{k-1}$ ,  $u_{j+1}^{k-1}$  et  $u_j^{k-2}$



## Erreur de méthode

Une preuve mathématique de convergence du schéma numérique :

Schéma à trois points : On veut  $u_j^k \approx u(j\Delta x, k\Delta t)$ .

$$\frac{u_j^k - 2u_j^{k-1} + u_j^{k-2}}{\Delta t^2} - c^2 \frac{u_{j+1}^{k-1} - 2u_j^{k-1} + u_{j-1}^{k-1}}{\Delta x^2} = s_j^{k-1}$$

(idem pour initialiser  $u_j^0$  et  $u_j^1$ .)

On vérifie que  $u$  et  $u_j^k$  sont proches quand  $(\Delta x, \Delta t) \rightarrow 0$ .

On définit  $e_j^k \stackrel{\text{def}}{=} \bar{u}_j^k - u_j^k$  : l'erreur de convergence

où  $\bar{u}_j^k$  est la valeur de  $u$  au point  $(j, k)$  de la grille.

On veut borner  $\left\| e_h^{k_{\Delta t}(t)} \right\|_{\Delta x}$  : la moyenne de l'erreur de convergence en tous les points de la grille au temps  $k_{\Delta t}(t) = \lfloor \frac{t}{\Delta t} \rfloor \Delta t$ .

On veut prouver :  $\left\| e_h^{k_{\Delta t}(t)} \right\|_{\Delta x} = O_{[0, t_{\max}]}(\Delta x^2 + \Delta t^2)$

## Le “grand O”

Grand O usuel  $f(\mathbf{x}) = O_{\|\mathbf{x}\| \rightarrow 0}(g(\mathbf{x}))$  :

$$\exists \alpha, C > 0, \quad \forall \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n, \quad \|\mathbf{x}\| \leq \alpha \Rightarrow |f(\mathbf{x})| \leq C \cdot |g(\mathbf{x})|$$

Deux variables :  $f(\mathbf{x}, \Delta \mathbf{x}) = O_{\|\Delta \mathbf{x}\| \rightarrow 0}(g(\Delta \mathbf{x}))$

Si on suppose que l'égalité est vraie pour chaque  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^2$  :

$$\forall \mathbf{x}, \exists \alpha > 0, \exists C > 0, \forall \Delta \mathbf{x}, \quad \|\Delta \mathbf{x}\| \leq \alpha \Rightarrow |f(\mathbf{x}, \Delta \mathbf{x})| \leq C \cdot |g(\Delta \mathbf{x})|$$

(les constantes  $\alpha$  et  $C$  sont des fonctions de  $\mathbf{x}$ )

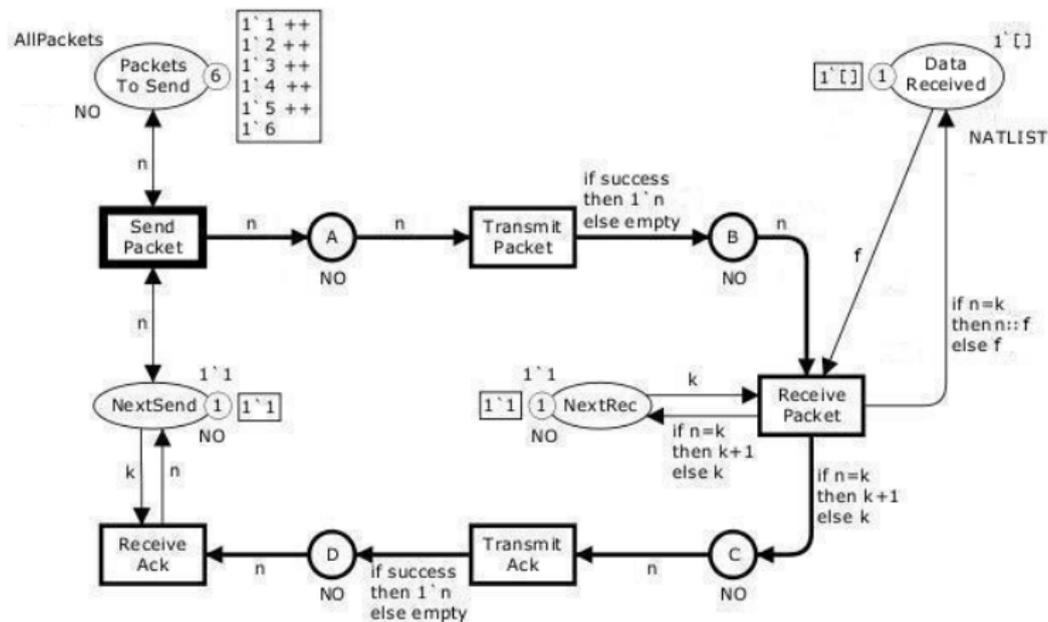
↔ inutile (borne inf. de  $\alpha$  : 0 et la borne sup. de  $C$  :  $+\infty$ )

**Grand O uniforme** par rapport à  $\mathbf{x}$ ,  $f(\mathbf{x}, \Delta \mathbf{x}) = O_{\Omega_{\mathbf{x}}, \Omega_{\Delta \mathbf{x}}}(g(\Delta \mathbf{x}))$  :

$$\exists \alpha > 0, \exists C > 0, \forall \mathbf{x} \in \Omega_{\mathbf{x}}, \forall \Delta \mathbf{x} \in \Omega_{\Delta \mathbf{x}},$$

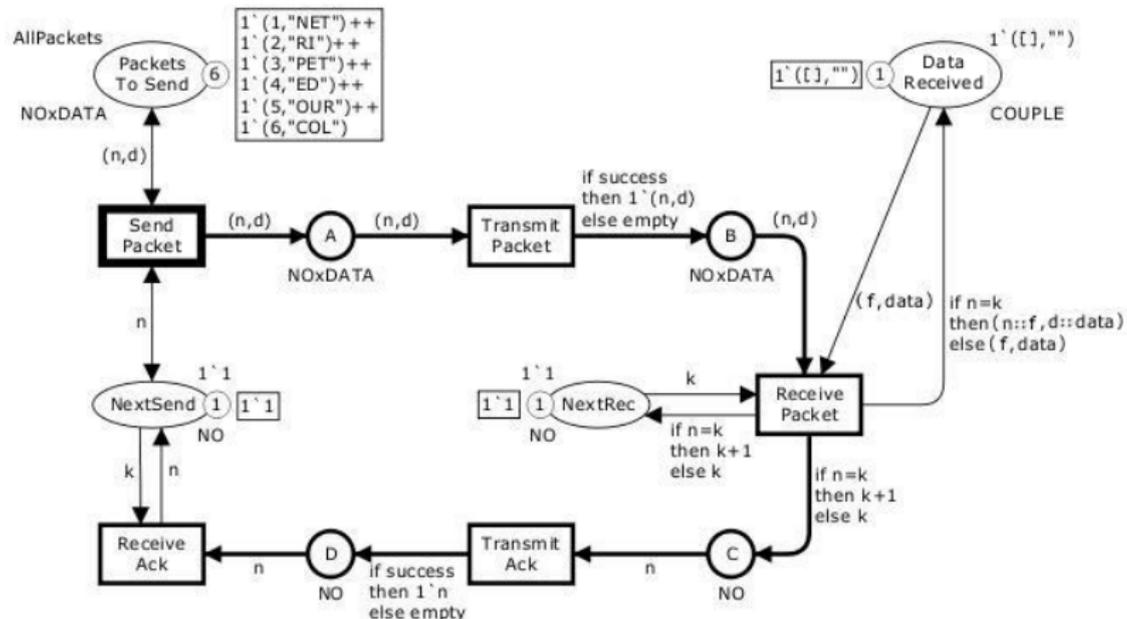
$$\|\Delta \mathbf{x}\| \leq \alpha \Rightarrow |f(\mathbf{x}, \Delta \mathbf{x})| \leq C \cdot |g(\Delta \mathbf{x})|$$

# Exemple de réseau de Petri coloré (CPN)

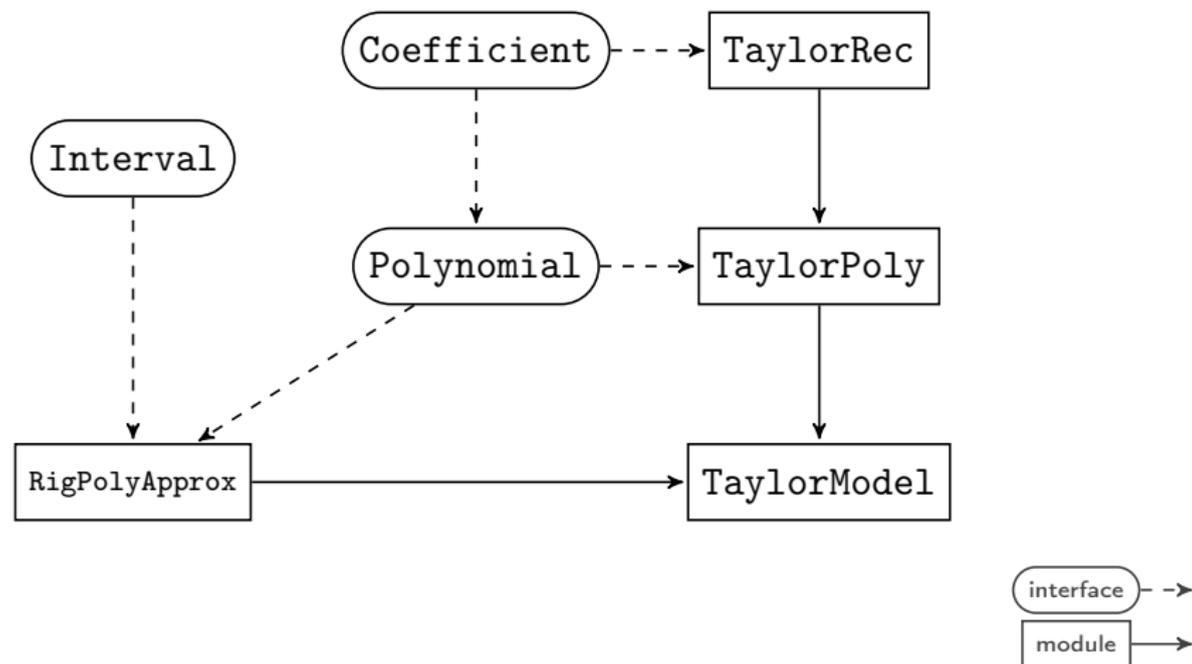


# Exemple de raffinement

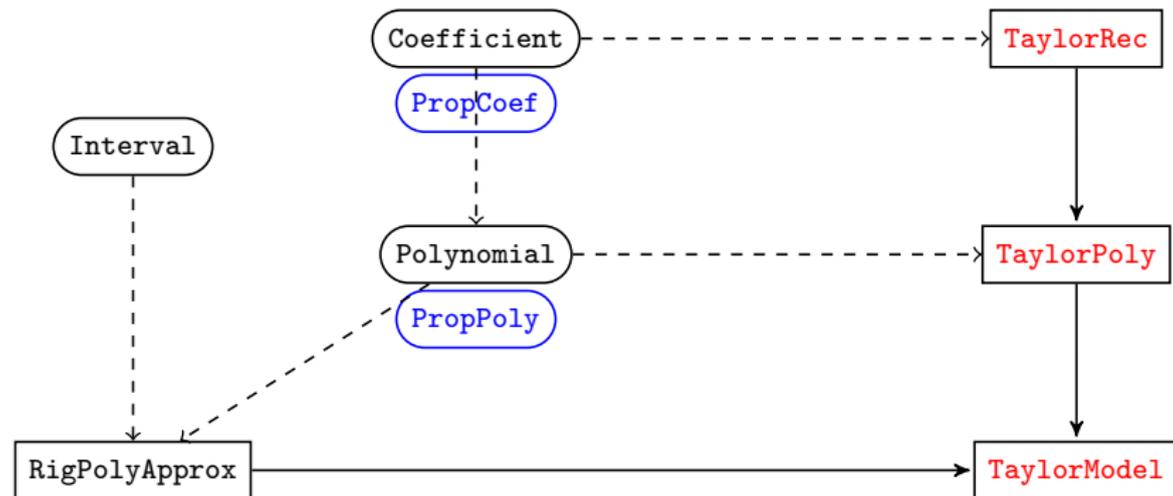
(nœud, sous-réseau, type)



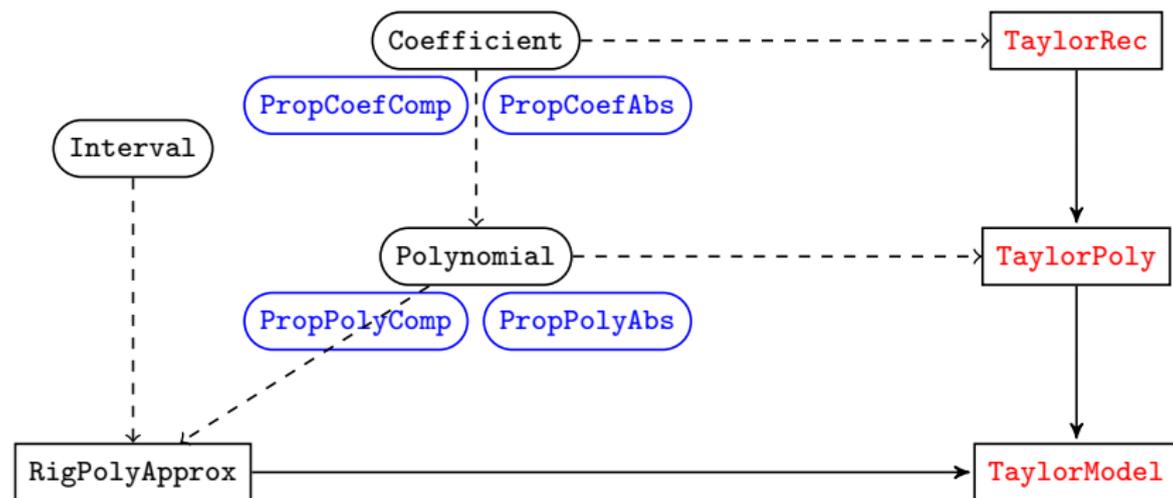
## Hiérarchie pour le calcul



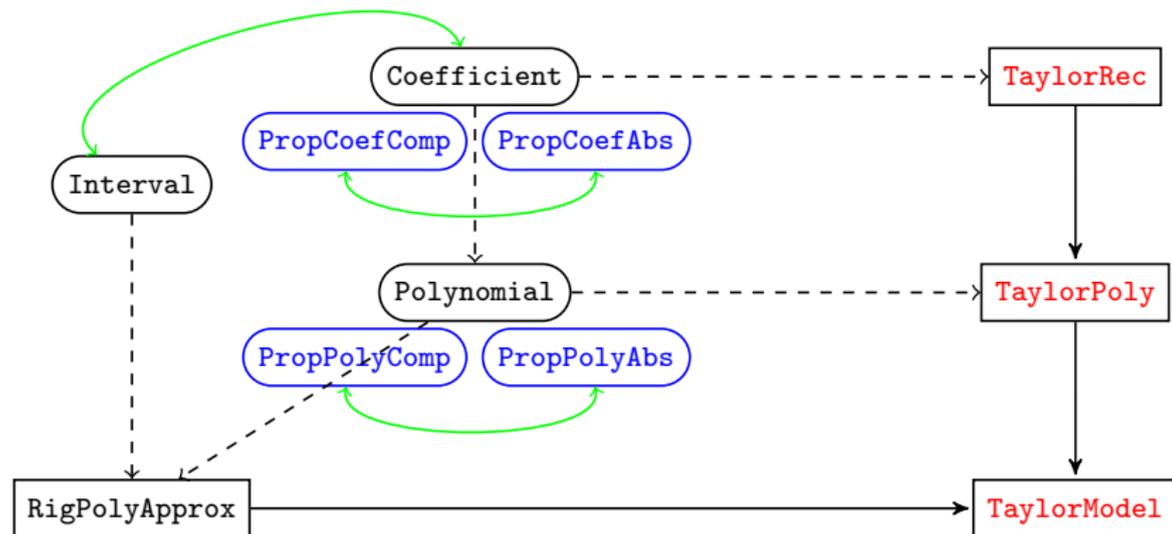
# Hierarchie adaptée aux preuves



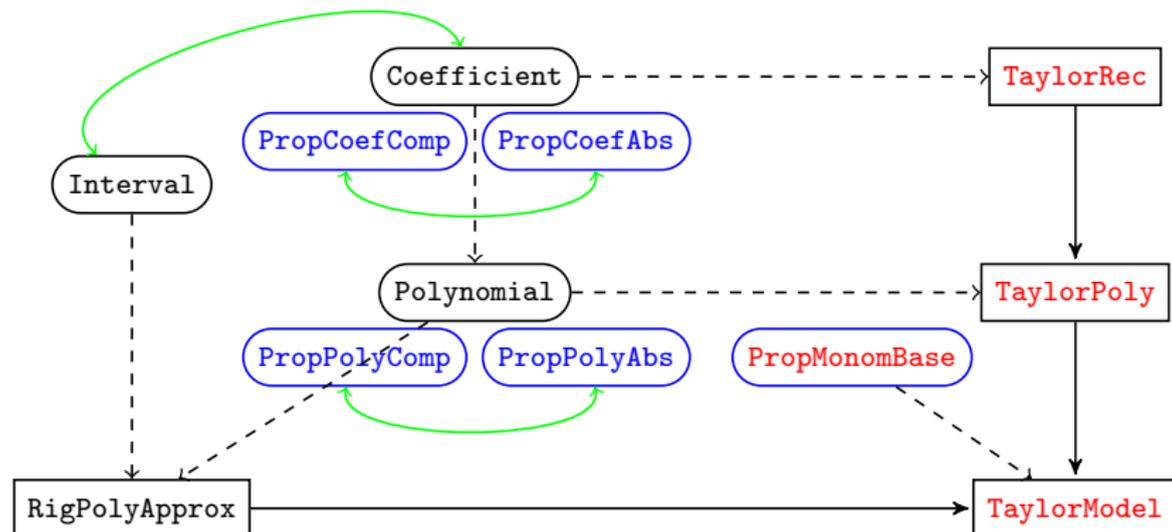
# Hierarchie adaptée aux preuves



# Hierarchie adaptée aux preuves



# Hierarchie adaptée aux preuves

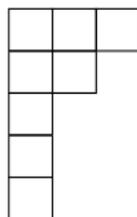




## Le conjugué d'une partition d'entiers

Une **partition** d'un entier  $n$  est une façon d'écrire  $n$  comme une somme d'une séquence d'entiers positifs non croissants.

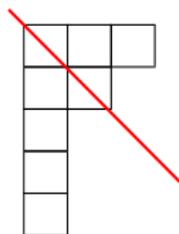
$$\lambda = (3, 2, 1, 1, 1)$$



## Le conjugué d'une partition d'entiers

Une **partition** d'un entier  $n$  est une façon d'écrire  $n$  comme une somme d'une séquence d'entiers positifs non croissants.

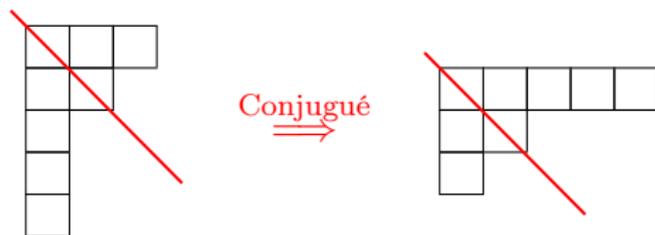
$$\lambda = (3, 2, 1, 1, 1)$$



## Le conjugué d'une partition d'entiers

Une **partition** d'un entier  $n$  est une façon d'écrire  $n$  comme une somme d'une séquence d'entiers positifs non croissants.

$$\lambda = (3, 2, 1, 1, 1)$$



Le **conjugué** de  $(3, 2, 1, 1, 1)$  est  $(5, 2, 1)$ .

- ▶ Outils utilisés pour la preuve de programme :
  - ▶ Frama-C/Jessie (Why, ACSL, Logique de Hoare)
  - ▶ Prouveurs automatiques SMT (Simplify, Alt-Ergo, Z3, CVC3, ...)
  - ▶ Formats de sortie pour des prouveurs interactifs (Coq, PVS, Isabelle/HOL, ...)
- ▶ **Annotations** dans le programme
  - ▶ algorithme non naïf
  - ▶ pré-requis antérieurs dans le code source
- ▶ Preuve des obligations de preuves générées

# Interface graphique : gWhy

The screenshot shows the gWhy interface with the following components:

- Table of Proof Obligations:**

Proof obligations	Alt-Ergo 0.9	Simplify 1.5.4	Z3 2.4 (SS)	CVC3 2009101: (SS)
Function conjgte	✗	✓	✗	⬇
Default behavior	●	●	●	●
1. initialization of loop invariant	●	●	●	●
2. initialization of loop invariant	●	●	●	●
3. initialization of loop invariant	●	●	●	●
4. initialization of loop invariant	●	●	●	●
5. initialization of loop invariant	●	●	●	●
6. initialization of loop invariant	●	●	●	●
7. initialization of loop invariant	●	●	●	●
8. initialization of loop invariant	●	●	●	●
9. initialization of loop invariant	●	●	●	●
10. preservation of loop invariant	●	●	●	●
11. preservation of loop invariant	●	●	●	●
12. preservation of loop invariant	●	●	●	●
13. assertion	◇	●	✗	●
14. initialization of loop invariant	●	●	●	●
15. initialization of loop invariant	●	●	●	●
16. initialization of loop invariant	●	●	●	✗
- Code Editor:**

```

integer_of_int32(select(int_P_int_M_A_5,
shift(A, k_1))) = integer_of_int32(edge0) and
integer_of_int32(old_partc) <=
integer_of_int32(partc1) and
not_assigns(int_P_B_6_alloc_table,
int_P_int_M_B_6, int_P_int_M_B_6_0,
pset_range(pset_singleton(B), 1,
integer_of_int32(select(int_P_int_M_A_5, shift
(A, 1))))))
result3: int32
H21: integer_of_int32(result3) = integer_of_int32
(partc1) + 1
partc2: int32
H22: partc2 = result3
result4: int32
H23: result4 = select(int_P_int_M_A_5, shift(A,
integer_of_int32(partc2)))
H26: integer_of_int32(result4) <= integer_of_int32
(edge0)

countIfSup(A, integer_of_int32(partc2),
integer_of_int32(edge0),
integer_of_int32(partc2) - 1, int_P_int_M_A_5)
...
do
    partc = partc + 1;
while (A[partc] == edge);

/*+ assert countIfSup(A,partc,edge,partc-1);*/
        
```
- Status Bar:** Timeout 45, Pretty Printer | file: conjugate\_pred2.c VC: assertion

## Utilisation de Coq ?

- ▶ Lorsque les prouveurs automatiquement échouent :
  - ↔ Preuve “à la main”
    - ▶ permet d’identifier une erreur ou un manque dans une annotation
      - ↔ on corrige et on retente avec les prouveurs SMT
    - ▶ la propriété est trop compliquée pour les prouveurs SMT
      - ↔ on la prouve en Coq
- ↔ Coq est un bon débogueur !
  - ▶ Confiance dans les prouveurs SMT :
    - ▶ prouvées par au moins deux prouveurs automatiques
    - ▶ traces des prouveurs SMT ? (ex : CVC3 v3  $\rightarrow \perp$ )

