

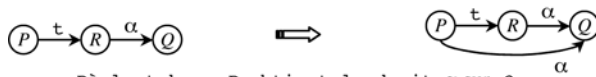
Règle create : P crée l'objet Q



Règle remove : retire le droit γ de P sur Q



Règle grant : P cède le droit α sur Q à R



Règle take : P obtient le droit α sur Q

Règles de réécriture du modèle Take-Grant